

# G-SPOT

---

**GAMING SPOT EVENTS**

# Estrutura do torneio

- **Número máximo de equipas:** Por definir
- **Número máximo de jogadores por equipa:** 5
- **TeamSpeak:** Fornecido pela organização
- **Configuração do jogo:** Será fornecido um IP ao capitão de equipa para aceder ao servidor.
- **Mappools:**
  - de\_nuke
  - de\_mirage
  - de\_cache
  - de\_cobblestone
  - de\_train
  - de\_overpass
  - de\_inferno
- **Prémios:**
  - **1º Lugar: Por definir**
  - **2º Lugar: Por definir**
  - **3º Lugar: Por definir**
  - Todos os participantes receberão um diploma de participação (Em formato pdf)

# Regras

## Inscrição

A inscrição da equipa é feita através do preenchimento do seguinte [formulário](#) (link) pelo capitão de cada equipa e será da responsabilidade do mesmo certificar-se que cada membro da sua equipa:

- Está apenas inscrito numa só equipa;
- Está em conformidade com a restrição de idade (16 anos);

Salienta-se que após o pagamento do valor da inscrição, o mesmo não poderá ser devolvido.

**As inscrições só são consideradas validadas após confirmação de pagamento da taxa de inscrição.**

Se, por alguma razão, qualquer um dos critérios não for cumprido devidamente, toda a equipa será desqualificada do torneio.

## Decorrer do torneio

Todos os participantes devem demonstrar *fair play*, bem como conduta desportiva e conhecimento de todos os procedimentos estabelecidos.

## Horário do jogo

O programa do torneio estará previamente colocado no nosso website, posto isto, é da responsabilidade de cada capitão ter conhecimento das seguintes normas:

- Uma equipa não é considerada válida se possuir menos de 5 elementos. Se qualquer jogo for disputado 4 vs 5 ou similar, a equipa com lista incompleta será imediatamente desqualificada, independentemente do resultado da partida.
- 

## Pausas do jogo

A pausa do jogo é uma opção disponível no torneio para lidar com quaisquer dificuldades que não possam ser resolvidas durante a partida.

As equipas só poderão usufruir da pausa se:

- Existir uma questão que necessite de ser resolvida;

NOTAS:

- ✓ Se houver qualquer tipo de conduta desleal, as equipas deverão fazer captura de ecrã e, após o fim da partida, alertar o administrador.

- ✓ Após a pausa do jogo, a equipa adversária deve ser notificada das razões da mesma.
- ✓ Cabe ao administrador do torneio examinar as provas fornecidas e, em seguida, validar o resultado, reiniciar o jogo ou desqualificar qualquer uma das equipas, no caso de existir um uso da pausa de forma imprópria.

## Desqualificações

Todas as situações aqui expostas poderão resultar em desqualificação no caso de:

- Não ser demonstrado espírito desportivo por cada uma das equipas;
- Qualquer participante fazer uso de linguagem obscena, difamatória, ameaçadora ou caluniosa;
- Qualquer uma das equipas possuir menos de 5 elementos na sua constituição;
- Fraude: quando um participante, intencionalmente, perder o jogo com o objetivo de dar a vitória à equipa rival.
- Uso de qualquer bug, scripts, cheats, etc.